

# 关于举办2024年珠澳计算机设计大赛的通知

珠海、澳门各高等院校以及社会各相关单位：

为进一步激发珠海、澳门各高校大学生及其各界青年学习计算机知识和技能的兴趣和潜能，提升大学生及其各界青年运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，培养其团队合作意识和创新创业能力，同时搭建珠海与澳门青年经验与成果的交流平台，提高人才培养质量，为优秀人才脱颖而出创造条件，珠海市计算机学会、澳门电脑学会联合主办珠澳计算机设计大赛，大赛实施方案详见附件，各高校及相关单位可参照实施方案中的参赛要求组织学生及青年学者积极参加竞赛活动，并按实施方案的要求时间提交比赛作品。

附件：《2024年珠澳计算机设计大赛实施方案》

珠海市计算机学会

2024年3月



澳门电脑学会

2024年3月



附件：

## 2024 年珠澳计算机设计大赛实施方案

为做好2024年珠澳计算机设计大赛(以下简称大赛)工作，特制定本实施方案。

### 一、指导思想

为进一步提高珠海、澳门高校计算机教学和信息技术与学科深度融合的水平，激发珠澳各高校各专业大学生及各界青年学习计算机知识和技能的兴趣和潜能，提升大学生及各界青年学者运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，培养其团队合作意识和创新创业能力，同时搭建高校计算机教育经验与成果的交流平台，提高人才培养质量，为优秀人才脱颖而出创造条件。

### 二、组织机构

主办单位：珠海市计算机学会、澳门电脑学会

承办单位：北京师范大学智能工程与教育应用研究中心、北京师范大学珠海校区数据科学与大数据系

协办单位：澳门电脑商会、澳门电子商务协会

评审委员会：由主办单位遴选来自珠海、澳门以及省内高校具有高级职称或具有丰富行业经验的专家组成评审委员会，根据各位专家工作经历、学科背景、能力经验工作态度和作品类别及数量，组成若干个评审专家组，各评审专家组自主推举一名评审组组长。

评审委员会在以下原则下制定评审规则：

- (1) 制订评审纪律。
- (2) 与主办单位商定本次评审适用的评分机制。
- (3) 制订评审过程中争议处理办法。

## 三、竞赛规程

### 3.1 参赛对象

珠海、澳门各高等学校在读全日制本专科学生及各界青年均可以组队参加所有类别的竞赛。欢迎省内外、香港高校大学生及各界青年学者参加大赛。

### 3.2 竞赛内容、类别

2024年大赛作品内容与计算机软硬件技术相关，共分5大类，分别是：

- (1) 软件应用与开发。
- (2) 微课与教学辅助。
- (3) 大数据与人工智能技术应用。
- (4) 物联网技术及应用。
- (5) 数字媒体设计。

### 3.3 参赛人员及作品名额

每队成员及指导老师必须来自同一单位，不能跨单位组队。各类作品每队参赛人数为1-5人，指导教师不多于2人。每位作者在每类中只能参与一件作品，无论作者排名如何。

### 3.4 大赛时间、形式及报名方式

#### 3.4.1 竞赛时间和形式

竞赛分为线上初赛和决赛，其中：

初赛时间：2024年5月20日至5月28日，初赛形式为网络评审，即由评审专家组对参赛作品进行网络审查并评分。

决赛时间：2024年6月上旬，决赛形式为在线会议直播形式，选手演示汇报，评审专家组提问，然后由评审专家组对参赛作品当场进行评分。

#### 3.4.2 参赛报名

各参赛选手于2024年5月10日前通过大赛制作的链接完成在线完成报名, 在大赛邮箱提交作品材料。

在线报名链接：<https://www.wjx.top/vm/Q0D5IYU.aspx>

参赛作品提交邮箱：[zhcpf2018@163.com](mailto:zhcpf2018@163.com)，邮件提交主题命名必须按照以下格式：单位名称-作品名称-作品队长姓名-队长手机号

逾期没有报名和未按规定提交作品的视为无效报名，没有参赛资格。

每个作品参赛费用为¥100。收费方式：

1、学会微信二维码扫码收取报名费，请务必备注作品名称缴费人姓名手机号等信息。



2、学会账号转账，请备注缴费人详细信息以便开具发票

开户名称：珠海市计算机学会

开户银行：中国农业银行珠海师大支行

开户账号：44354601040006055

### 3.5 参赛作品要求

(1) 所有类的每一件参赛作品，必须是参赛者在本届大赛期间（2023. 7. 1-2024. 6. 30）完成的原创作品；与2023年7月1日之前展出或获奖的作品雷同的作者的前期作品，不得重复参赛。

(2) 参赛作品不得在本大赛的4个类别间一稿多投。

(3) 参赛作品的版权必须属于参赛作者，不得侵权；凡已经转让知识产权或不具有独立知识产权的作品，均不得参加本赛事。

(4) 参赛作品内容中，若包含地图，地图若涉及国家当代疆域版图，则应在作品的地图上注明审图号，否则属于违规参赛。

(5) 无论何时，参赛作品一经发现涉嫌重复参赛、剽窃、抄袭、一稿多投、提供虚假材料等违规行为，即刻丧失参赛相关权利（若已获奖，则取消该奖项）并自负一切法律责任；同时在学会官网上公布违规作品的作品名称、作者与指导教师姓名以及相关人员所在单位名称。

(6) 每个作品提交：

- 1) 作品设计说明文档：“作品名称”设计说明文档.docx
- 2) 作品安装部署程序：“作品名称”安装部署程序.rar
- 3) 作品源代码源文件：“作品名称”源代码源文件.rar
- 4) 作品清晰演示视频，播放时长不得超过5分钟, 大小不得超过100M:  
“作品名称”演示视频.mp4
- 5) 作品答辩汇报文档：“作品名称”答辩汇报.pptx

- 6) 作品承诺书，每位作者签字，指导老师签字，单位盖章扫描件：  
“作品名称”作品承诺书.JPG
- 7) 作品报名费用汇款截图（汇款备注作品名称、队长姓名、手机号）：  
“作品名称”报名汇款.JPG

(7) 除报名材料和作品承诺书之外，作品设计说明文档、作品内容、作品安装部署程序、作品源代码源文件、作品演示视频、答辩汇报PPT等评审材料中，均不得出现参赛作品所在单位名称及指导老师姓名。

## 四、竞赛规则

大赛本着公平、公正、公开的原则，由大赛评审委员会对每一件参赛作品进行评审。

### 4.1 初赛工作程序

#### 4.1.1 赛前准备

(1) 形式检查：5月18日前，大赛组委会赛务组对报名表格、材料、作品等进行形式检查。对有缺陷的作品提示参赛队在规定时间内修正。对报名分类不恰当的作品限期予以纠正。逾期不更正的，取消比赛资格。

(2) 作品分组：5月20日前，大赛组委会根据参赛作品类别和数量等对有效参赛作品分组。

#### 4.1.2 网络评审及结果公示

(1) 评审时间：2024年5月20日至5月28日

(2) 由评审委员会专家根据评审规则进行网络评审。

(3) 大赛组委会赛务组在网评结束后3个工作日内在学会网站和大赛公众号对比赛结果进行公示，公示期为3天。

### 4.2 决赛工作程序

(1) 决赛形式：线上决赛。入围决赛的参赛队须按照决赛通知按时参加决赛。决赛通知将通过大赛通知渠道发布。决赛分为作品展示与答辩两大环节。

(2) 决赛时间：2024年6月上旬（暂定）

(3) 参赛选手现场作品展示与答辩程序：展示汇报及说明时间5分钟，答辩时间2-5分钟。答辩内容为作品创意与设计方案、作品实现技术、作品特色等，并由专家

进行现场提问。根据答辩情况由专家给出作品答辩成绩。

(4) 决赛结果将在决赛评审结束3个工作日内在学会网站和学会微信公众号进行公示。

### 4.3 奖项设置

大赛设作品奖、优秀指导教师奖,所有获奖证书均盖珠海市计算机学会和澳门电脑学会公章。

#### (1) 作品奖设置

- 1、一等奖: 实际参赛作品数量的6%。
- 2、二等奖: 实际参赛作品数量的12%。
- 3、三等奖: 实际参赛作品数量的24%。

获奖总比例为42%。

#### (2) 优秀指导教师奖

指导学生取得大赛一等奖的指导教师获优秀指导教师奖。

## 五、 大赛通知渠道

### 5.1 学会官方网站和微信公众号

学会官方网站网址: <http://www.zhcomputer.org.cn/>,

学会微信公众号:



### 5.2 联系人与联系方式

珠海市计算机学会 黄静 许丽琪 联系电话: 0756-3683968, 13825614939, 13631292635。

联系邮箱: zhcpf2018@163.com

联系QQ群：



### 5.3 其他未尽事宜

#### 1. 知识产权

(1) 所有参赛作品必须为原创作品，不得存在任何知识产权纠纷或争议。作品提交后原则上不能更改作者及指导老师。

(2) 主办单位对所有参赛作品的文字、图片及视频内容有出版、发布及展览等权利。

(3) 基于维护提升大赛品牌和保护参赛师生权益的前提，大赛承办单位可对参赛作品以主办单位及大赛组委会认可的方式出版、发布或展览。

2. 其他未尽事宜及大赛相关补充说明或公告，请随时留意大赛官方网站公布的消息。

附：

- 1、作品设计说明文档模板
- 2、作品承诺书

附件 1:

## “作品名称”设计说明文档

1. 作品参赛类别
2. 作品名称
3. 作品简介

说明作品创意设想、实现功能、实现效果、应用价值等，附上作品代表图

### 作品代表图

图号 图的名称

4. 作品开发运行平台
  - 1) 硬件环境
  - 2) 软件环境（操作系统、开发工具、制作软件等）
5. 作品操作说明
6. 作品设计思路
7. 作品关键技术
8. 作品创意特色
9. 各种效果截图与说明

效果图 X

图 X 图 X 的名称

10. 用户体验及用户反馈
11. 作品总结：作品功能、应用价值、不足之处，将来可改进之处

附件 2:

## 作品承诺书

本人（以下简称“承诺人”）充分知晓并对 2024 年珠澳计算机设计大赛主办单位作出如下承诺：

一、承诺人保证，其参加“2024 年珠澳计算机设计大赛”而提交的参赛作品是由承诺人在规定时间内独立完成的，承诺人对参赛作品拥有充分、完全、排他的著作权。

二、承诺人自参赛作品提交之日起，即视为许可主办单位对参赛作品无偿拥有推荐、展览、发布、出版等使用权利。

三、参赛作品积极向上，没有违反有关法律、法规以及社会道德规范的内容。

四、承诺人不得因其对参赛作品的创作而侵犯主办单位因组织大赛而享有的知识产权或者侵犯任何第三方享有的相关知识产权。

五、本承诺书自承诺人签字之日起生效。

所有作者承诺人签名：

指导老师签名：

单位盖章：

日期：2024 年 月 日